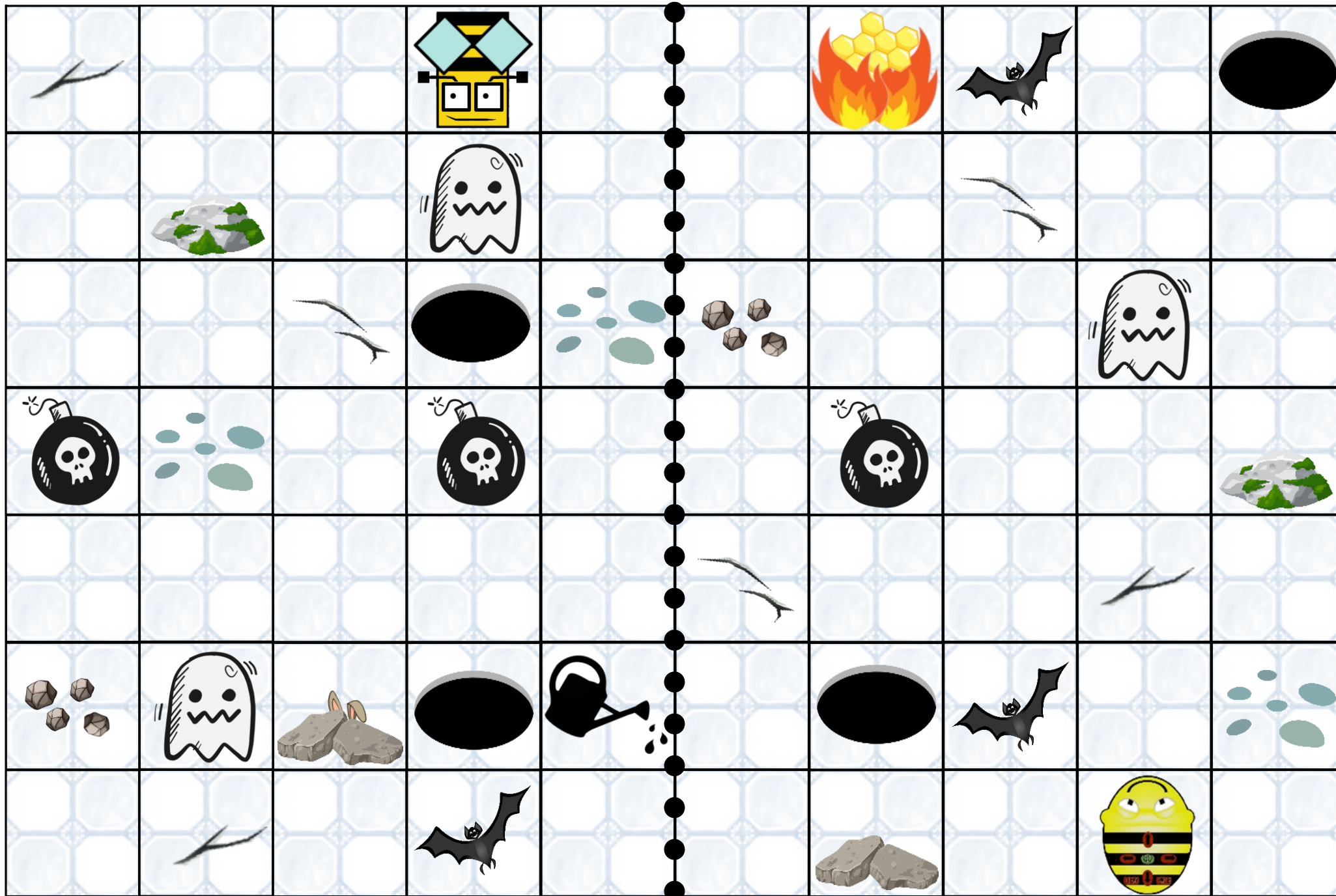


Méh - Ész Logikai Verseny  
 2019. IV. forduló, 3-4. osztályos korcsoport



Sokat törte Zizi a fejét, hogy hogyan juthat át a termen, de végül sikerült neki megoldani a feladványt és a következő ajtó is kitárult előtte. Reményekkel telve és immár meggyógyult szárnyakkal lépett át a kapun és a túloldalon ismét egy termet talált. - De miéért! - gondolta, és eszébe jutott a híres Zümábel-féle reklám. Ahogy jobban körülnézett, észrevette, hogy ez a hely másabb, mint az eddigiek. Középen hatalmas rácsok szelték ketté a termet, előtte a távolban hatalmas lángok között egy arany lépesmézet, míg a rácsok túloldalán egy fura, méhecske kinézetű szerkezetet látott. A padlón hatalmas lyukak tátongtak, emellett bombák, denevérek és még szellemek is voltak a teremben. - Jó lesz vigyázni velük! - gondolta. Az egyik falon lévő írást ismét sikerült lefordítania: "Tükröm, tükröm mondd meg nékem, hogy érem el lépesmézem?" - Ez mit jelenthet? Nem szeretett volna sokáig itt ácsorogni, ezért elindult előre és ekkor a rács túloldalán lévő szerkezet hangos recsegés-ropogás közepette szintén előre lépett. Zizi a riadalomtól hátra hőkölt, ekkor az ősi Maja robot is hátrált egyet. - Aha! - kiáltott fel Zizi izgatottan. Ahogy tovább próbálkozott, észrevette, ha ő balra fordul, akkor a robot jobbra fordul, míg ha ő jobbra, akkor a robot balra. - Mint a tükröm! - kiáltott fel hangosan - De hogyan oltom el a tüzet és szerzem meg a lépesmézet?

Segíts Zizinek a lehető legkevesebb utasítás felhasználásával megszerezni az arany lépesmézet, de ehhez előbb el kell oltanod a lángokat, különben forró lesz a helyzet! Vigyázz, hogy se te, se robot társad ne lépjen veszélyes helyekre (lyuk, szellem, bomba, denevér) a többi mezőt nyugodtan használhatjátok. Zizi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz, az ősi Maja robot pedig, mint a tükröm, követi a mozdulatait. Ügyelj rá, hogy a pályát se te, se a robot ne hagyd el és a termet kettészelő rácsokon sem tudtok átmenni!

