

Országos Méh-Ész Logikai Verseny

2020. III. forduló, 3-4. osztályos korcsoport

Scottie nagyon hálás volt, amiért Zizi kiszabadította őt a törmelék alól. Elmesélte neki, hogy éppen hazafelé tartott az űrhajójával, amikor egy napkitörés miatt meghibásodott a központi számítógép és kényszerleszállást kellett végrehajtania. Sajnos eközben az űrhajó is megrongálódott és néhány darabja leszakadt és szétszóródott a környéken. Scottie lába megsérült és csak bicegve tud járni, így megkéri Zizit, hogy segítsen neki, és gyűjtse össze az űrhajó szétszóródott darabjait. Szerencsére a központi számítógép rögzítette a darabok lehetséges helyét, de a meghibásodása miatt az útvonaltervezője nem működik a legjobban. Segíts Zizinek megtalálni az űrhajó darabjait, ehhez kövesd az útvonaltervező utasításait! Minden útvonal bejárása előtt Zizi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz. A kép alatt találsz a különböző útvonalakat (soronként lefelé, balról jobbra haladva értelmezd azokat, E = előre, H = hátra, B = balra, J = jobbra), az ezek után található négyzetben add meg annak a helynek az oszlop és sorazonosítóját, ahová az utasításokat követve eljut Zizi, tehát annak a mezőét, amin a parancsok végrehajtása után áll.



HBHHHJEEBEEEBHHJEHH	EJEEEJEEJEEEEJEEEEJEE
BBHHHBHHBHHHHBHHHB HH	BBJHHBHJEEEBHBEEJEBH HJHH
HJHHJHHBEEBEEHJEEBEJ EJEEEE	EBEJEBEJEBHJHBHJHBHB EJHHBHJEJEBH
EBHHJHHBHBHHBHHHBEE BEEBEEJHHBHJE	EBBHHBEEBHHJHHJHJEEB EJHHHJHBEEHJHBEJ