

Országos Méh-Ész Logikai Verseny

2020. II. forduló, 3-4. osztályos korcsoport

Zizi a távcső darabjait a Kopár-csúcs tetejére vitte és ott összeszerelte, majd elkezdte kémlelni a messzeséget. A távolban fekete füstcsíkot látott az ég felé szállni. - Biztosan ott lesz ez a Scottie! - gondolta, majd gyorsan elindult a füst irányába. Hamarosan meg is érkezett, és egy hatalmas gömb alakú szerkezetet talált félig a földbe fúródva a kidőlt fák között. Az oldalán hatalmas lyuk tátongott, Zizi gyorsan belépett rajta. Amint szétnézett odabent, a sarokban egy furu figurát vett észre egy hatalmas tartály alá szorulva. - Ő lehet Scottie. De hogyan szabadítsam ki? - töprengett magában. Segíts Zizinek kiszabadítani Scottie-t! Ehhez a központi számítógép segítségével aktiválnod kell a robotkart, ami elmozdítja a hatalmas tartályt, majd siess Scottie segítségére. Zizi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz. A robotkar aktiválásához lépj a számítógépet ábrázoló mezőre, majd a segítségnyújtáshoz a Scottie-t ábrázolóra. Figyelj rá, hogy a pályáról ne lépj le, és kerülj el a veszélyes helyeket (tűz, elektromos áram (villám)), a többi mezőt nyugodtan használhatod! Oldd meg a feladatot a lehető legkevesebb utasítás felhasználásával!

