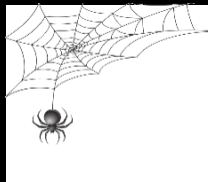




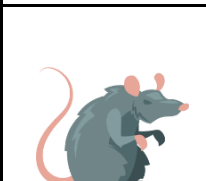

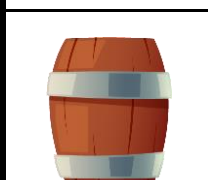
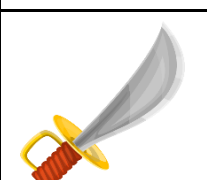

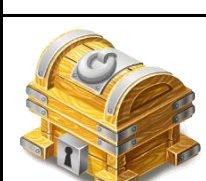


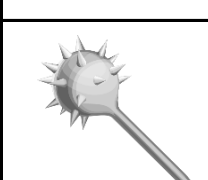
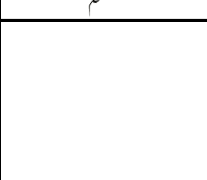
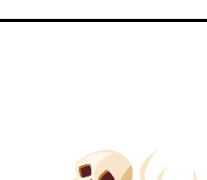


## Országos Méh-Ész Logikai Verseny

### 2021. III. forduló, 1-2. osztályos korcsoport

Scottie nagynehezen átvégődött az aszteroidamezőn és sikeresen landolt a bolygóján. Lecsavarozta a navigációs rendszere szerelőpanelét, hogy kiderítse, mi lehet a meghibásodás oka, és a vezetékek között egy sárga kis gombócot vett észre. - Te ki vagy? - kérdezte Scottie.

- I. Zazisztániai Zümmeralda vagyok! - hangzott a határozott válasz - És parancsolom, hogy vigyél azonnal haza! Scotti jót derült a kis trónörökös válaszában, majd elmagyarázta neki, hogy most nem tudja hazavinni, mivel az űrhajója súlyos sérüléseket szenvedett a Földön, majd az aszteroidamezőn való átkelés során. Szegény Zazi nagyon elkeseredett és bánta már, hogy kalandokat keresve fellopódzott és elbújt az űrhajón. Ekkor eszébe jutott Scottinak a népe egyik ősi története, amely arról szól, hogy több száz évvel ezelőtt egy gonosz sárkány elfoglalta a Köpködő vulkán mélyén megbújó barlangot, ahonnan utat lehet nyitni a világegyetem minden részére. A történet megemlíti még egy sárga, fekete csíkos lovagot is, aki egy napon eljön a csillagok közül és legyőzi a sárkányt. - Lehet, hogy róla szól a jövődölés? - tűnődött el Scottie, majd elmesélte Zazinak is a történetet, aki elhatározta, hogy legyőzi a sárkányt. Scotti elküldte őt a romos fegyvertárba, hogy az ősi tekercs utasításait követve megkeresse a szent fegyvereket, amelyekkel legyőzheti a sárkányt. Segíts Zazinak megtalálni a fegyvereket, ehhez kövesd az ősi tekercs utasításait! Minden útvonal bejárása előtt Zazi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz. A kép alatt található a különböző útvonalakat (soronként lefelé, balról jobbra haladva értelmezd azokat, E = előre, H = hátra, B = balra, J = jobbra), az ezek után található négyzetben add meg annak a helynek az oszlop- és sorazonosítóját, ahová az utasításokat követve eljut Zazi, tehát annak a mezőét, amin a parancsok végrehajtása után áll.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						

EEEJEJEEEBHHH	EEEBEEEBEBEEEEJE
BBHHHHJEBEEEEJHHH	BHHJEEEBEEEEEBEEBEJE JE
JEEBEEEEJHHHHHBHJEEE EEJEEH	EBEEJEHHBHHHHJEEEBE EJHHBHBH
EJEBEJEBEBEJEBEEBEJEB EJEBEBEJEJE	EJEEBEEEBEEEBEEEEJEEJ EEEEJEJEEBEEEBE