



Az Országos Méh-Ész Logikai Verseny versenykiírása és versenyszabályzata



I. A verseny célja

Az Egri Balassi Bálint Általános Iskola informatika munkacsoportja logikai versenyt hirdet, óvodás és alsó tagozatos általános iskolás gyermekek számára. A verseny célja a résztvevők érdeklődésének felkeltése az informatika, a robotika iránt, az algoritmikus gondolkodás és a kreativitás fejlesztése.

II. A verseny menete

A verseny három korcsoportban (óvodás, általános iskola 1-2. és 3-4. évfolyam) kerül meghirdetésre a Kárpát-medencében élő gyermekek számára, magyar nyelven. A verseny öt online, gyakorlatorientált fordulóból áll, melynek során a résztvevők a feladatok értelmezéséhez, a megoldások beküldéséhez bármilyen segítséget igénybe vehetnek (ebben segítséget nyújtanak a verseny oldalán elhelyezett segédanyagok is). A versenyen való részvétel ingyenes, a feladatlapok kitöltése és beküldése előzetes regisztrációhoz (nevezéshez) kötött.

A megoldásokat csak elektronikusan, a megadott felületen keresztül beküldve tudjuk elfogadni, fordulónként egy beküldőtől egyet, ettől csak indokolt esetben, téves rögzítés, vagy egyéb technikai probléma esetén, a Szervezővel történt egyeztetést követően tudunk eltérni (egyeztetés hiányában az első beküldött megoldás kerül értékelésre). A résztvevők kipróbálhatják más korosztályok feladatait is, de csak a saját korosztályukban elért teljesítményük kerül kiértékelésre. A verseny honlapjának megtekintéséhez javasoljuk a Google Chrome böngésző legfrissebb verziójának használatát.

Amennyiben egy résztvevő válasza bizonyíthatóan technikai problémák miatt nem érkezik meg, abban az esetben a beküldők névsorának közzététele után a Szervezővel egyeztetett formában a megoldás egy napon belül még beküldhető.

Az egyes fordulók kitöltésének kezdő- és záró dátumai:

I. forduló: 2020. 02. 03. - 2020. 02. 16. (22 óra)

II. forduló: 2020. 02. 17. - 2020. 03. 01. (22 óra)

III. forduló: 2020. 03. 02. - 2020. 03. 15. (22 óra)

IV. forduló: 2020. 03. 16. - 2020. 05. 29. (22 óra)

V. forduló: 2020. 03. 30. - 2020. 05. 29. (22 óra)

Az egyes fordulók eredményeiről folyamatosan, a feldolgozás ütemében tesszünk közzé visszajelzést a verseny oldalán. Az öt online forduló eredményének kihirdetésére 2020. május 31-én, a Méh-Ész VIP online országos döntőre pedig 2020. június 11-én 9:00 – 12:00 óra között kerül sor.

III. A verseny témája

A verseny feladatai gyakorlati jellegűek, a Bee-Bot padlórobotok használatához kapcsolódnak, így azok működési elvének ismerete szükséges a verseny feladatainak megoldásához, de a padlórobotok tényleges megléte nélkül is megoldhatók az egyes feladatok.

Az eszközök használatához, a versenyfeladatok megoldásához és a beküldési rendszer használatához a verseny honlapján különböző segédanyagok (bemutató videók, mintafeladatok, előző évek feladatai) állnak a résztvevők rendelkezésére <https://beebotverseny.hu/seged.php>

IV. Értékelés

Online fordulók

A végső pontszám meghatározása az egyes fordulókból elért pontszámok összesítésével történik. Az egyes fordulókból és a különböző korosztályokban a feladatok nehézségétől függően eltérő mennyiségű pont szerezhető. Az értékelésnél többek között figyelembe vesszük, hogy a feladat megoldható-e kevesebb utasítással, van-e az utasítások között üres parancs, illetve kilépett-e a résztvevő a játéktérből.

Bizonyos esetekben virtuális kitüntetések is kaphatók, amelyek nem befolyásolják a végső eredményt.

Minden, a verseny összes fordulójában résztvevő gyermek emléklapban, korcsoportonként az első tíz helyezett emellett oklevélben is részesül, amelyek az eredményhirdetést követően letölthetőek a verseny oldaláról. Korcsoportonként a legjobb eredmény elért versenyzők a támogatók felajánlásainak függvényében tárgyjutalomban részesülhetnek, amelyet személyesen vagy postai úton (csak a versenyző által megadott intézmény címére) juttatunk el hozzájuk.

Országos döntő: Méh-Ész VIP

Az online fordulókban legjobb teljesítményt nyújtók, korcsoportonként tizenöt fő, intézményenként egy korcsoportból maximum egy résztvevő, meghívást kap a 2020. június 11-én 9:00 – 12:00 óra között online formában megrendezésre kerülő országos döntőre, ahol a korábbi, online feladatokhoz hasonló, kreatív kihívás vár a résztvevőkre. Pontegyezőség esetén a meghívás során az összesül előnyben, aki az előző öt fordulót kevesebb

időráfordítással teljesítette. A feladatok kiértékelés során a korábban, az online feladatok leírásban található szempontokon túl a megoldásra fordított idő (a bejelentkezéstől a megoldás beküldéséig felhasznált idő) dönt a végső sorrendről. A döntőben eredményesen szereplők tárgyjutalomban részesülnek. A meghívottakat 2020. 06. 06-ig kiértékeljük a verseny szokásos kommunikációs csatornáin keresztül (a verseny hivatalos honlapja, Facebook oldala) és a regisztrációkor megadott e-mail címen keresztül. Az országos döntőn való részvételért és annak esetleges költségeiért a résztvevők felelnek.

V. Jogi vonatkozások

Az online felületen keresztül történő feladatmegoldás beküldésével, az azon szereplő személyes adatok megadásával a résztvevő törvényes képviselője elfogadja jelen szabályzatot és kijelenti, hogy az általa közölt adatok a valóságnak megfelelőek.

A versenyzők és a felkészítők adatai a verseny lebonyolítása és a későbbi kapcsolattartás céljából kerülnek rögzítésre, azokat harmadik fél számára nem adjuk tovább.

A rögzített adatok módosítása vagy törlése a balassirobot@gmail.com címen kérhető.

Az adatkezeléssel kapcsolatos további információk a verseny adatkezelési szabályzatában olvashatók.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a versenyszabályzatot módosítsa, illetve a verseny megrendezésétől elálljon.

VI. Elérhetőségek

Honlap: <https://beebotverseny.hu/>

Facebook oldal: <https://www.facebook.com/beebotverseny/>

E-mail: balassirobot@gmail.com

Szervező: Kiss András, informatika szakos pedagógus

Postacím: Egri Balassi Bálint Általános Iskola, 3300 Eger, Malomárok utca 1.

Eger, 2020. 03. 27.